

Data publikacji : 04.12.2009

## Rasy

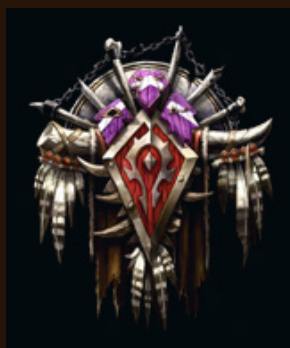
World of Warcraft oferuje dziesięć grywalnych ras: Krasnoludy, Gnomy, Ludzi, Nocne Elfy, Draenei, Orków, Taurenów, Trolle, Nieumarłych oraz Krwawe Elfy.

Każda z tych ras posiada unikalne właściwości oraz odpowiednie klasy, które może wybrać. Rasowe umiejętności, oraz wybrana klasa pomogą osiągnąć cele stawiane nam w świecie Warcrafta.

Rasy te są dodatkowo podzielone na dwie walczące ze sobą frakcje: Przymierze i Hordę. Postacie mogą rozmawiać, tworzyć grupę, oraz tworzyć gildię, tylko a graczami swojej frakcji. Pewne lokacje oraz miasta na świecie, są przyjazne tylko jednej frakcji, wrogie zaś wobec innej. Dodatkowo, niektóre zadania mogą być tylko wykonane przez członków jednej frakcji.

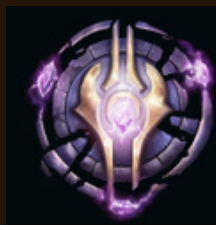


Przymierze

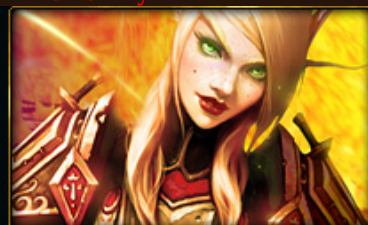
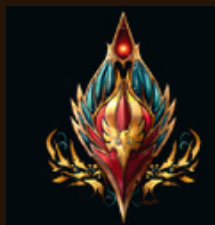


Horda

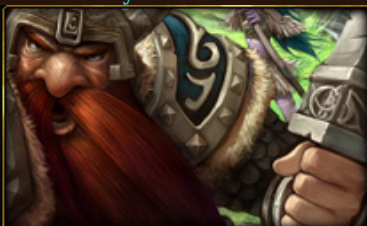
Draenei



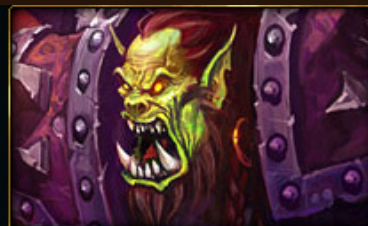
Krwawe Elfy



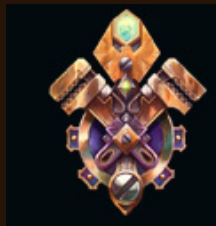
Krasnoludy



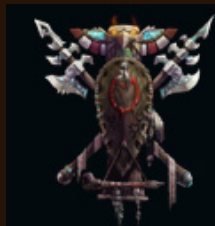
Orkowie

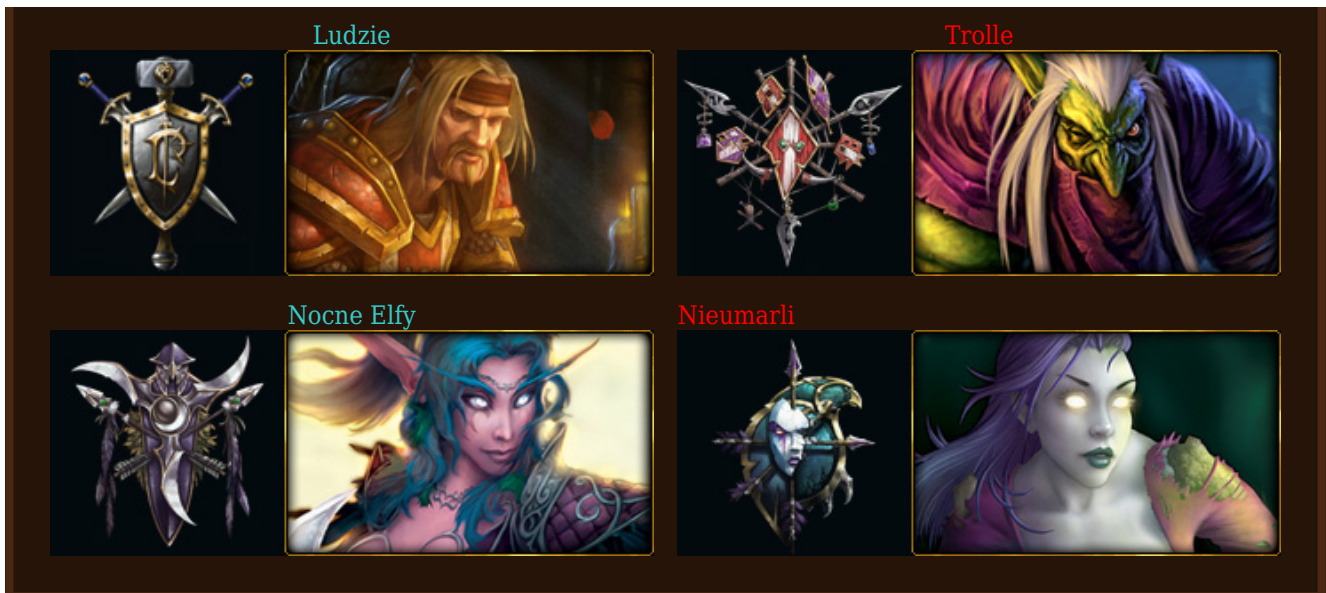


Gnomy



Taureni





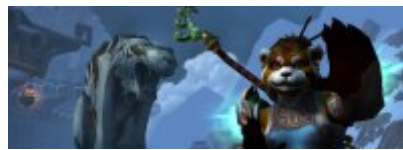
Autor: Dominik "BeLial" Misiak, Grzegorz "Sigmar" Sadziński

Data publikacji : 04.12.2009  
Data modyfikacji : 20.05.2014

Liczba wyświetleń strony: 510610

➤ Tagi:

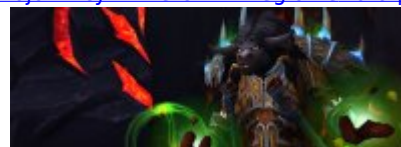
## Pozostałe nowości



[Legion wkroczył w fazę alfa testów w czasie których dostępna jest póki co jedynie lokacja startowa łowców demonów, a my przyglądamy się temu, jakich zmian doczeka się klasa, która stosunkowo niedawno pojawiła się w World of Warcraft. Oto co na najnowszy dodatek Blizzard przygotował dla mnichów.](#)Data publikacji: 24.11.20150



[Po krótkiej przerwie wracamy z tłumaczeniami blogów poświęconych zmianom, jakie pojawią się w klasach w nadchodzącym dodatku do World of Warcraft. Oto czego powinni spodziewać się wojownicy z Azeroth w Legionie](#)Data publikacji: 23.11.20150



[Kolejna zapowiedź, która pojawiła się jakiś czas temu na łamach oficjalnej strony społecznościowej dotyczy szamana. Największe zmiany w przypadku tej klasy dotknęły totemy oraz system zasobów specjalizacji Elementar oraz Enhancement](#)Data publikacji: 16.11.20150



[World of Warcraft obchodzi już swoje 11 urodziny. Z tej okazji Blizzard przygotował kilka zabawek, które powinny wszystkim przypomnieć sam początek przygody w świecie Azeroth - w rolach głównych Edwin VanCleaf, Hogger, murlok oraz Windfury \(w wersji nadmuchiwanej\).](#)Data publikacji: 16.11.20150



[Kolejna zapowiedź](#)

[opublikowana na łamach oficjalnej strony społecznościowej World of Warcraft poświęcona jest klasie rycerzy śmierci. Poniżej znajdziecie informacje między innymi o ujednoczeniu wszystkich run oraz nowej umiejętności specjalizacji Blood, która została zainspirowana Lordem Marrowgarem z Icecrown Citadel. Data publikacji: 15.11.20150.](#)

[Wszystkie nowości](#)