

Data publikacji : 04.12.2009

▶ ŁOTRZYK



Łotrzyk jest klasą korzystającą z lekkiej zbroi, mogącą zadawać ogromne obrażenia seriami swych ataków.

Są oni mistrzami skrywania się i zabójstwa, przemieszczającymi się obok swych wrogów niezauważeni, atakującymi z cienia, a następnie uciekającymi z pola walki w mgnieniu oka. Mogą oni również tworzyć trucizny, które mogą ranić, lub osłabiać ich przeciwników, zmniejszając ich efektywność w walce. Grupy będą uważały łotrzyka za klasę bardzo przydatną, nie tylko ze względu na ogromne obrażenia, jakie zadaje, ale również dlatego, że mogą oni otwierać zamknięte drzwi i skrzynie, a także rozbijać ukryte pułapki.

- **Dostępna dla:** [Gnomy](#), [Ludzie](#), [Krasnoludy](#), [Nocne Elfy](#), [Krwawe Elfy](#), [Orkowie](#), [Nieumarli](#), [Trolle](#)
- **Typ:** Klasa zadająca obrażenia w walce wręcz
- **Podstawowe paski:** Życie/Energia
- **Dostępny rodzaj zbroi:** Cloth, Leather
- **Dostępny rodzaj broni:** Dagger, Swords, Maces, Fist Weapons, Thrown, Guns, Bows, Crossbows

Zalety klasy

- Podstępne zdolności pozwalają łotrzykowi zwiedzać miejsce łatwiej niż inne klasy.
- Łotrzyk może robić i korzystać z trucizn, aby uszkodzić lub spowolnić wroga.
- Bardzo duży potencjał przy walce wręcz.
- Potrafi otwierać zamki.
- Efektywnie może uciec z bitwy dzięki sprintowi, znikaniu i zasłanianiu.

Wady klasy

- Nie posiada drużynowych buffów.
- Jest ograniczony do noszenia ubrań cloth i leather.
- Nie posiada zdolności leczących .

Rola w drużynie

Zaczajony Łotrzyk niszczy w złośliwy sposób. Niczym Mag, potrafi szybko przedrzeć się przez przeciwników i brutalnie skorzystać z obszernej bazy umiejętności. Łotrzykowie są też dobrymi zwiadowcami, będąc zdolnym skradać się za potworami, jeśli są dobrze wyszkoleni, co się kryje za kłamstwem. I nie ma nic lepszego niż Łotrzyk na końcu instancji, gdzie jest zamknięta skrzynia lub drzwi dzieląc cię od ciężko zarobionych bogactw.

Autor: Dominik "BeLial" Misiak, Grzegorz "Sigmar" Sadziński

Data publikacji : 04.12.2009

Data modyfikacji : 18.01.2010

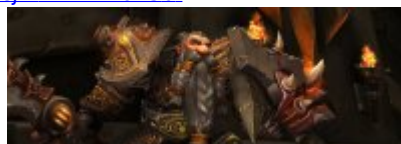
Liczba wyświetleń strony: 146233

➤ Tagi:

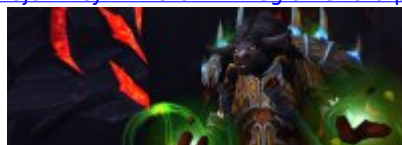
Pozostałe nowości



[Legion wkroczył w fazę alfa testów w czasie których dostępna jest póki co jedynie lokacja startowa łowców demonów, a my przyglądamy się temu, jakich zmian doczeka się klasa, która stosunkowo niedawno pojawiła się w World of Warcraft. Oto co na najnowszy dodatek Blizzard przygotował dla mnichów.](#)Data publikacji: 24.11.20150



[Po krótkiej przerwie wracamy z tłumaczeniami blogów poświęconych zmianom, jakie pojawią się w klasach w nadchodzącym dodatku do World of Warcraft. Oto czego powinni spodziewać się wojownicy z Azeroth w Legionie](#)Data publikacji: 23.11.20150



[Kolejna zapowiedź, która pojawiła się jakiś czas temu na łamach oficjalnej strony społecznościowej dotyczy szamana. Największe zmiany w przypadku tej klasy dotknęły totemy oraz system zasobów specjalizacji Elemental oraz Enhancement](#)Data publikacji: 16.11.20150



[World of Warcraft obchodzi już swoje 11 urodziny. Z tej okazji Blizzard przygotował kilka zabawek, które powinny wszystkim przypomnieć sam początek przygody w świecie Azeroth - w rolach głównych Edwin VanCleaf, Hogger, murlok oraz Windfury \(w wersji nadmuchiwanej\).](#)Data publikacji: 16.11.20150



[Kolejna zapowiedź opublikowana na łamach oficjalnej strony społecznościowej World of Warcraft poświęcona jest klasie rycerzy śmierci. Poniżej znajdziecie informacje między innymi o ujednoczeniu wszystkich run oraz nowej umiejętności specjalizacji Blood, która została zainspirowana Lordem Marrowgarem z Icecrown Citadel.](#)Data publikacji: 15.11.20150

[Wszystkie nowości](#)