

Data publikacji : 30.11.2009

## ▶ WORLD OF WARCRAFT



Minęły cztery lata od wydarzeń Warcrafta III: Reign of Chaos w czasie których świat Azeroth przeszedł wiele zmian. Kiedy zmęczone walką rasy zaczęły odbudowywać swoje zniszczone królestwa, nowe zagrożenia pojawiają się i zalewają świat...

World of Warcraft jest grą online role-play która rozgrywa się w wielokrotnie wyróżnianym świecie Warcrafta. Gracze wczuwają się w rolę bohaterów Warcrafta poprzez liczne podróże, przygody i rozwiązywanie zadań na cały ogromnym świecie. Jako gra typu "Massively Multiplayer", World of Warcraft pozwala tysiącom graczy na wzajemne oddziaływanie na siebie w krainach Azeroth. Niezależnie czy walcząc ramie w ramie, czy stojąc naprzeciwko siebie, gracze będą zaprzyjaźniać się, tworzyć sojusze i konkurować z wrogami o moc i chwałę!

Stale pracująca grupa tworzy nowe przygody, lokacje do odwiedzenia i przeciwników do zniszczenia. Takie działanie ma na celu sprawić że gra nie będzie taka sama z miesiąca na miesiąc i będzie oferowała nowe wyzwania przez lata.



- Podróżuj wraz z tysiącem innych graczy w tym samym czasie.
- Odkrywaj ogromny świat pełen fortów, pustyń, zaśnieżonych gór, i innych egzotycznych ziem.
- Wybierz spośród trzech rodzajów serwerów aby najlepiej dopasować go do Twoich preferencji: Normalny, Gracz kontra Gracz (PvP) i Role-play.
- Zasil szeregi Hordy lub Przymierza jako jedna z ośmiu grywalnych ras.
- Wybierz spośród dziewięciu klas wśród których między innymi: święci paladyni, zmiennokształtni druidzi, potężni wojownicy i magowie, przywołujący demony warlockowie i innych.
- Spotkaj na swej drodze wiele znanych i nowych postaci i potworów - Przybliż sobie historię świata Azeroth poprzez wykonywanie wielu różnorodnych zadań.
- Zagłęb się w liczne podziemia które czekają na odkrycie ich tajemnic.

- Podziwiaj sześć stolic które służą jako główne miejsca spotkań dla ras zamieszkujących je.
- Podejmij się treningu różnych profesji aby zbierać niezbędne składniki, stworzyć i wzmocnić przedmioty, zdobyć bogactwo poprzez handel z innymi graczami.
- Wykup przelot na jednej z wielu powietrznych tras na grzbiecie takich istot jak gryfon czy wywerna. Do dalszych podróży skorzystaj z usług łodzi albo goblinów sterowców.
- Po osiągnięciu odpowiedniego poziomu, gracz może wybrać i kupić własnego wierzchowca.
- Podróżuj wraz z tysiącem innych graczy w tym samym czasie.
- Utwórz gildię, kup i zaprojektuj tabard, degraduj i awansuj rekrutów na nowe rangi gildii.
- Wysyłaj złoto, przedmioty, albo wiadomości do innych graczy, albo wyślij je swoim własnym postaciom na przechowanie.
- Sprzedaj swoje przedmioty i szukaj nowych poprzez dom aukcyjny.
- Zlokalizuj i komunikuj się z innymi graczami przy pomocy odpowiednich opcji, wliczając w to chat, friend list czy ruchy i emoty głosowe twojej postaci.
- Zmieniaj interfejs poprzez XML.
- Baw się dobrze w czasie setek godzin gry odkrywając nowe zdania, przedmioty i przygody każdego miesiąca.

[Zainstaluj wtyczkę FLash'a](#) aby zobaczyć odtwarzacz.

World of WarCraft

Autor: Dominik "BeLial" Misiak, Grzegorz "Sigmar" Sadziński

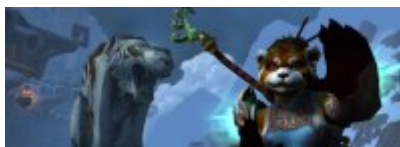
Data publikacji : 30.11.2009

Data modyfikacji : 18.01.2010

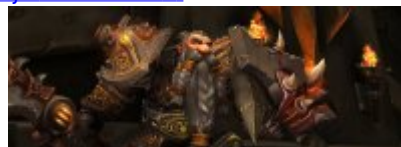
Liczba wyświetleń strony: 108198

➤ Tagi:

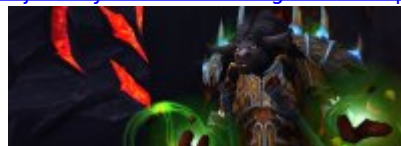
## Pozostałe nowości



[Legion wkroczył w fazę alfa testów w czasie których dostępna jest póki co jedynie lokacja startowa łowców demonów, a my przyglądamy się temu, jakich zmian doczeka się klasa, która stosunkowo niedawno pojawiła się w World of Warcraft. Oto co na najnowszy dodatek Blizzard przygotował dla mnichów.](#)Data publikacji: 24.11.20150



[Po krótkiej przerwie wracamy z tłumaczeniami blogów poświęconych zmianom, jakie pojawią się w klasach w nadchodzącym dodatku do World of Warcraft. Oto czego powinni spodziewać się wojownicy z Azeroth w Legionie](#)Data publikacji: 23.11.20150



[Kolejna zapowiedź, która pojawiła się jakiś czas temu na łamach oficjalnej strony społecznościowej dotyczy szamana. Największe zmiany w przypadku tej klasy dotknęły totemy oraz system zasobów specjalizacji Elemental oraz Enhancement](#)Data publikacji: 16.11.20150



[World of Warcraft obchodzi już swoje 11](#)

[urodziny. Z tej okazji Blizzard przygotował kilka zabawek, które powinny wszystkim przypomnieć sam początek przygody w świecie Azeroth - w rolach głównych Edwin VanCleaf, Hogger, murlok oraz Windfury \(w wersji nadmuchiwanej\).Data publikacji: 16.11.20150](#)



[Kolejna zapowiedź opublikowana na łamach oficjalnej strony społecznościowej World of Warcraft poświęcona jest klasie rycerzy śmierci. Poniżej znajdziecie informacje między innymi o ujednoczeniu wszystkich run oraz nowej umiejętności specjalizacji Blood, która została zainspirowana Lordem Marrowgarem z Icecrown Citadel.Data publikacji: 15.11.20150](#)

[Wszystkie nowości](#)