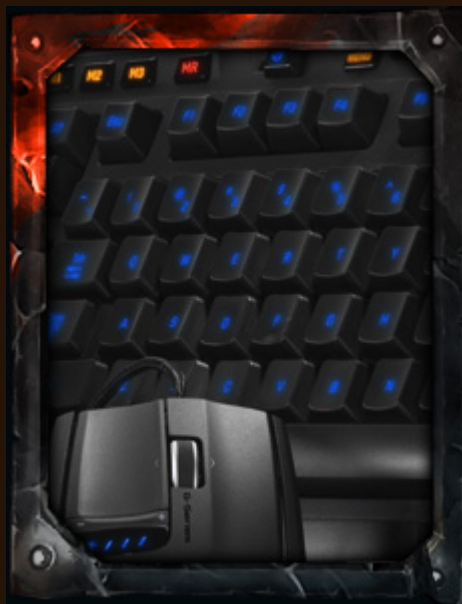


Data publikacji : 30.11.2009

Pojęcia i skróty

Pojęcia:



- Add - dodatkowy potwór pojawiający się podczas walki; w ten sposób można zaalarmować drużynę - krzyżąc "Add!"
- Alt- alternatywna postać/cie danego gracza
- Aggro - uwaga potwora skierowana na daną postać
- Agi - skrót od Agilty
- Buff - czar który możesz zastosować na sobie, bądź innych graczach; podnosi statyski
- Caster - klasa, która puszcza czary (np. priest, mag)
- Cooldown - czas jaki musisz poczekać, aby użyć czaru ponownie
- Creep - potwór
- Critter - bezbronne zwierze
- Debuff - czar rzucany przez potwory, który obniża statystyki
- Drop - to co wypadło po zabiciu przeciwnika
- Grinding - zabijanie potworów w danej lokacji, przez długi czas; w celu doświadczenia lub/i pieniędzy, czy jakiś przedmiotów
- Hate - robiąc jakieś czary możemy skupić uwagę potwora na siebie; różne czary mają różny poziom tego
- Incoming (Inc) - ostrzeżenie dla innych w drużynie o zbliżających się wrogach; używane często na polach walk graczy
- Instance - kopia lokacji, gdzie można wejść tylko z drużyną; jest tam dużo skupisko mocnych potworków (elite); najczęściej występują tam bossy, które są silniejsze od innych potworków
- Int - skrót od Intelligence
- Log - wychodzenie z gry, bądź wyrzucenie przez serwer
- Loot - patrz drop
- Lvl - skrót od level
- Mez (Mesmerize) - czar który uniemożliwia walkę potwora na jakiś czas
- Mob(mobile) - potwór sterowany przez komputer
- Newbie - nowy gracz w świecie Warcrafta (nie mylić z n00bem)
- Noob (N00b) - gracz nie grzeszący inteligencją
- Pet - zwierzę kontrolowane przez gracza
- Port (Teleport) - przeniesienie gracza, bądź grupy graczy do innej lokacji w grze

- Pull - jest to odciąganie potwora od innych; ma na celu odciągnięcie ich jak najmniej, najczęściej w drużynie robi to łowca lub Wojownik
- Puller - ktoś kto odciąga potwory
- Raid - jest to wielka drużyna, złożona z maksymalnie 8 mniejszych drużyn (tak więc w raidzie max ludzi to 40) - na wysokich levelach do instatów, bądź dużych pól bitew
- Res - skrót od Resurrect lub Resurrection
- Respawn (PoP)- proces, kiedy po zabiciu potwora odnawia się on ponownie
- Spi - skrót od spirit
- Sta - skrót od stamina
- Stack- po polsku kupka; ilość tych samych przedmiotów zajmujących jeden slot w torbie
- Str - skrót od strength
- Tank - osoba (najczęściej Wojownik), która skupia na sobie uwaga potworów, nie pozwalając im, atakować innych członków drużyny
- Taunt - prowokacja na potworze, aby atakował tego, który to zrobił
- Threat - patrz hate
- XP (exp) - punkty doświadczenia

Skróty:

- AC - Armor Class
- AoE - Area of Effect
- AFK - Away From Keyboard
- BRB - Be Right Back
- DD - Direct Damage
- DOT - Damage Over Time
- DPS - Damage Per Second
- FH - Full Health
- FM - Full Mana
- FFS - Hmm chyba większość wie ;]
- FTW - For The Win
- GM - Game Master/Guild Master
- GTG - Good To go
- HP - Hit Points/Health points
- IF - Ironforge
- KKNP - Ok, ok no problem
- KS - Kill Steal
- L2P - Learn To Play
- LFG - Looking For Group
- LFM - Looking For Man
- LOL - Laugh Out Loud
- LOM - Low On Mana
- ML - Master Loot
- MMORPG - Massively Multiplayer Online Role-Playing Game
- MT - Main Tank
- NVM - Never Mind
- NP - No Problem
- NPC - Non-Player Character
- OOM - Out Of Mana
- OMG - O my God
- OMW- On My Way
- PC - Player Character
- PK - Player Kill

- PST- Please Send Tell
- PvE- Player versus Enviroment
- PvP - Player versus Player
- ROTFL - Rolling on the floor laughing
- STFU - To również można przemilczeć
- SW - Stormwind
- TB - Thunder Bluff
- TY/THX - Thank you
- UC - Undercity
- WB - Welcome Back
- WoW - World of Warcraft
- WTB - Want to Buy
- WTF - Ekspresywne zdziwienie ;]
- WTS - Want to Sell

Autor: Dominik "BeLial" Misiak, Izual

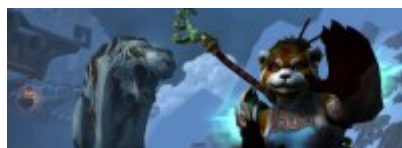
Data publikacji : 30.11.2009

Data modyfikacji : 20.05.2014

Liczba wyświetleń strony: 137597

➤ Tagi:

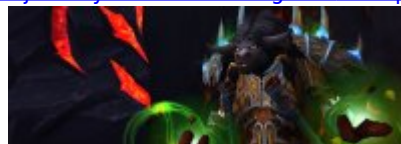
Pozostałe nowości



[Legion wkroczył w fazę alfa testów w czasie których dostępna jest póki co jedynie lokacja startowa łowców demonów, a my przyglądamy się temu, jakich zmian doczeka się klasa, która stosunkowo niedawno pojawiła się w World of Warcraft. Oto co na najnowszy dodatek Blizzard przygotował dla mnichów.](#)Data publikacji: 24.11.20150



[Po krótkiej przerwie wracamy z tłumaczeniami blogów poświęconych zmianom, jakie pojawią się w klasach w nadchodzącym dodatku do World of Warcraft. Oto czego powinni spodziewać się wojownicy z Azeroth w Legionie](#)Data publikacji: 23.11.20150



[Kolejna zapowiedź, która pojawiła się jakiś czas temu na łamach oficjalnej strony społecznościowej dotyczy szamana. Największe zmiany w przypadku tej klasy dotknęły totemy oraz system zasobów specjalizacji Elemental oraz Enhancement](#)Data publikacji: 16.11.20150



[World of Warcraft obchodzi już swoje 11 urodziny. Z tej okazji Blizzard przygotował kilka zabawek, które powinny wszystkim przypomnieć sam początek przygody w świecie Azeroth - w rolach głównych Edwin VanCleaf, Hogger, murlok oraz Windfury \(w wersji nadmuchiwanej\).](#)Data publikacji: 16.11.20150



[Kolejna zapowiedź](#)

[opublikowana na łamach oficjalnej strony społecznościowej World of Warcraft poświęcona jest klasie rycerzy śmierci. Poniżej znajdziecie informacje między innymi o ujednoczeniu wszystkich run oraz nowej umiejętności specjalizacji Blood, która została zainspirowana Lordem Marrowgarem z Icecrown Citadel. Data publikacji: 15.11.20150.](#)

[Wszystkie nowości](#)