

Data publikacji : 08.11.2009

▶ WORLD OF WARCRAFT CATAclysm



W czasie kiedy uwaga Hordy i Przymierza jest zwrócona ku Northrend; prastare zło spoczywało w Deepholm, domenie ziemi w Elemental Plane. Schowany w swym sanktuarium, upadły Smoczy Aspekt Deathwing czekał, lecząc swe rany po ostatniej walce przeciwko Azeroth, ogarnięty przez nienawiść wobec niższych ras, które plugawią powierzchnię świata...

Wkrótce, Deathwing Niszczyciel powróci do świata Azeroth, a jego erupcja z Deepholm rozedrze świat i pozostawi wiele ran na wszystkich kontynentach. W czasie kiedy Horda i Przymierze ruszają w stronę epicentrum kataklizmu, królestwa Azeroth są świadkami potężnych wstrząsów sejsmicznych, walk między żywiołami i pojawienia się nowych, niespodziewanych bohaterów, którzy pragną ochronić swój świat przed całkowitą zagładą.

Oblicze Azeroth zostanie zmienione na zawsze, kiedy przebudzenie Deathwinga na nowo uformuje lądy i odsłoni skrywane od dawna sekrety...



Dwie nowe grywalne rasy

Rozpocznij przygodę jako reprezentant jednej z dwóch ras - przeklętych worgenów z Przymierza, lub sprytnych goblinów z Hordy

Maksymalny poziom zwiększony do 85

Zyskaj nowe umiejętności, wydaj punkty talentów, oraz wybierz swą ścieżkę (path system), całkiem nowy sposób na rozwijanie twej postaci

Przebudowane klasyczne strefy

Znane strefy z kontynentów Kalimdor, oraz Eastern Kingdons zostały zmienione na zawsze, zaktualizowane o nową zawartość; od zniszczonych Badlands, do rozdartych na dwie części Barrens.

Nowe strefy wysokopoziomowe

Poznaj nowe strefy takie jak, Uldum, Grim Batol, oraz wielkie Sunken City of Vashj'ir pod powierzchnią oceanu

Więcej stref raid niż kiedykolwiek wcześniej

Ciesz się większą ilością stref raid, niż w poprzednich dodatkach, z dostosowanymi optymalnie wyzwaniami

Nowe kombinacje ras i klas

Podróżuj po Azeroth jako gnomo kapłan, krwawy elf wojownik, czy inna, dotychczas niemożliwa kombinacja ras i klas

Rozwój gildii

Rozwijaj się jako gildia, zdobywając poziomy i gildyjne osiągnięcia

Nowa strefa PvP oraz Rated Battleground

Sprawdź jakie wyzwania i zadania czekają na ciebie na wyspie Tol Barad, nowej strefie, podobnej do Wintergrasp. Rozpocznij wojnę w nowych, klasyfikowanych Battlegroundach.

Archaeology

Opanuj do perfekcji nową, drugorzędną profesję, która pozwoli na odkrycie cennych artefaktów, oraz zdobycie unikalnych nagród.

Latające wierzchowce w Azeroth

Podróżuj po Kalimdorze, oraz Eastern Kingdoms, jak nigdy wcześniej

I wiele, wiele więcej...

[Zainstaluj wtyczkę FLash'a](#) aby zobaczyć odtwarzacz.

Cataclysm

Autor: Dominik "BeLial" Misiak, Grzegorz "Sigmar" Sadziński

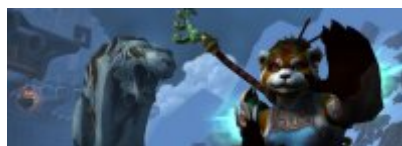
Data publikacji : 08.11.2009

Data modyfikacji : 18.01.2010

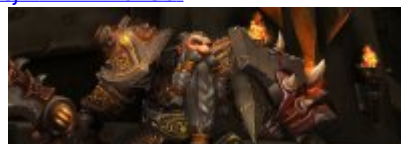
Liczba wyświetleń strony: 155500

> Tagi:

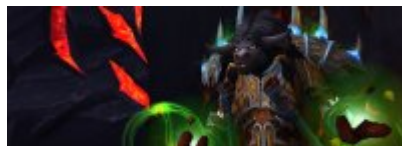
Pozostałe nowości



[Legion wkroczył w fazę alfa testów w czasie których dostępna jest póki co jedynie lokacja startowa łowców demonów, a my przyglądamy się temu, jakich zmian doczeka się klasa, która stosunkowo niedawno pojawiła się w World of Warcraft. Oto co na najnowszy dodatek Blizzard przygotował dla mnichów.](#)Data publikacji: 24.11.20150



[Po krótkiej przerwie wracamy z tłumaczeniami blogów poświęconych zmianom, jakie pojawią się w klasach w nadchodzącym dodatku do World of Warcraft. Oto czego powinni spodziewać się wojownicy z Azeroth w Legionie](#)Data publikacji: 23.11.20150



[Kolejna zapowiedź, która pojawiła się jakiś czas temu na łamach oficjalnej strony społecznościowej dotyczy szamana. Największe zmiany w przypadku tej klasy dotknęły totemy oraz system zasobów specjalizacji Elemental oraz Enhancement](#)[Data publikacji: 16.11.20150](#)



[World of Warcraft obchodzi już swoje 11 urodziny. Z tej okazji Blizzard przygotował kilka zabawek, które powinny wszystkim przypomnieć sam początek przygody w świecie Azeroth - w rolach głównych Edwin VanCleaf, Hogger, murlok oraz Windfury \(w wersji nadmuchiwanej\).](#)[Data publikacji: 16.11.20150](#)



[Kolejna zapowiedź opublikowana na łamach oficjalnej strony społecznościowej World of Warcraft poświęcona jest klasie rycerzy śmierci. Poniżej znajdziecie informacje między innymi o ujednoczeniu wszystkich run oraz nowej umiejętności specjalizacji Blood, która została zainspirowana Lordem Marrowgarem z Icecrown Citadel.](#)[Data publikacji: 15.11.20150](#)

[Wszystkie nowości](#)