

Data publikacji : 22.10.2011

▶ WORLD OF WARCRAFT MISTS OF PANDARIA



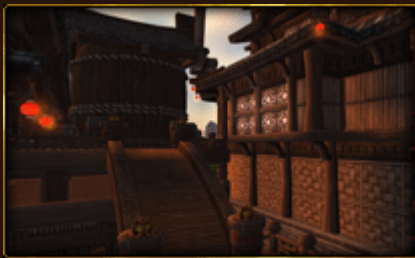
The Wandering Isle

Odlączona od Pandarii od wielu lat, Wandering Isle przemierza oceany Azerothu. Kiedy pogoda nagle się zmienia i wyspa nagle zaczyna dryfować w stronę Maelstromu, starszyzna ze Świątyni Pięciu Wschodów prosi o pomoc cztery dusze żywiołów, które mając pomóc w rozwianiu tej tajemnicy. Bohaterowie muszą poznać źródło problemów tych ziem zanim cała wyspa przestanie istnieć.



The Jade Forest

Po wyniszczającej bitwie morskiej, ci którzy przeżyli z Hordy i Przymierza zostali wyrzuceni na zadrzewione wybrzeże Jade Forest. Otoczeni przez dziczą, musieli zawiązać sojusz z lokalnymi mieszkańcami jeśli chcieli przeżyć. Na swej drodze napotkali także panderańców... oraz potężne moce które chronią i tworzą Pandarię.



Valley of the Four Winds

Spokojne farmerskie ziemie, otoczone przez gęste tajemnicze dżungle na południu oraz góry na północy. Dolina jest głównym źródłem pożywienia w Pandarii, jednak tegoroczne zbiory są zagrożone, a przerażające siła dosięgła pandarenów żyjących na wybrzeżu. W miejscu tym znajduje się także legendarny Browar Stormstout, gdzie Chen Stormstout i jego siostrzenica Li Li mają nadzieję odkryć informacje na temat swych dawno zaginionych przodków.



Kun-Lai Summit

Wysoko w mroźnych szczytach gór Kun-Lai znajduje się Świątynia Tygrysa, prastare miejsce treningu chronione przez elitarne grupy kapłanków oraz samego ducha Białego Tygrysa. W górach kryją się także Shado-pan: tajemniczy zakon chroniący Pandarii przed mrocznymi istotami pogrzebanymi głęboko pod ziemią. Kiedy odizolowany lud Kun-Lai jest zagrożony przez marauderów z zachodu i trolle z plemienia Zandalari nadchodzące z północy, zwraca się on o pomoc do Hordy i Przymierza.



Townlong Steppes

Oddzieleni od reszty Pandarii przez Wielki Mur, rasa mantid z Townlong Wastes pochłonie wszystko na swej drodze, aby stworzyć kryształowe imperium okrutnych wojowników i ich feudalnych panów. Pandareni są zaskoczeni, kiedy powtarzająca się co tysiąc lat agresja zaczyna się sto lat za wcześnie. Mieszkańcy muszą stawić czoła największej inwazji w historii i znaleźć przyczynę zaskakującego zachowania mantidów.



Vale of Eternal Blossoms

Prastara siedziba władców pandareńskiego imperium była ukryta przez stulecia, skryta we mgle i otoczona górami. Wierzy się, że woda z tej krainy ma mistyczne właściwości... a to przykuło uwagę prastarych wrogów oraz pragnących władzy Hordy i Przymierza. Jakie tajemnice pogrzebane są pod tym mistycznym źródłem siły?

Autor: Dominik "BeLial" Misiak, Grzegorz "Sigmar" Sadziński

Data publikacji : 22.10.2011

Data modyfikacji : 19.03.2012

Liczba wyświetleń strony: 54370

➤ Tagi:

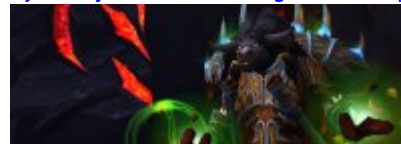
Pozostałe nowości



[Legion wkroczył w fazę alfa testów w czasie których dostępna jest póki co jedynie lokacja startowa łowców demonów, a my przyglądamy się temu, jakich zmian doczeka się klasa, która stosunkowo niedawno pojawiła się w World of Warcraft. Oto co na najnowszy dodatek Blizzard przygotował dla mnichów.](#)Data publikacji: 24.11.20150



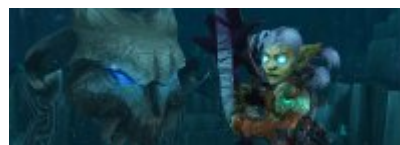
[Po krótkiej przerwie wracamy z tłumaczeniami blogów poświęconych zmianom, jakie pojawią się w klasach w nadchodzącym dodatku do World of Warcraft. Oto czego powinni spodziewać się wojownicy z Azeroth w Legionie](#)Data publikacji: 23.11.20150



[Kolejna zapowiedź, która pojawiła się jakiś czas temu na łamach oficjalnej strony społecznościowej dotyczy szamana. Największe zmiany w przypadku tej klasy dotknęły totemy oraz system zasobów specjalizacji Elemental oraz Enhancement](#)Data publikacji: 16.11.20150



[World of Warcraft obchodzi już swoje 11 urodziny. Z tej okazji Blizzard przygotował kilka zabawek, które powinny wszystkim przypomnieć sam początek przygody w świecie Azeroth - w rolach głównych Edwin VanCleaf, Hogger, murlok oraz Windfury \(w wersji nadmuchiwanej\).](#)Data publikacji: 16.11.20150



[Kolejna zapowiedź opublikowana na łamach oficjalnej strony społecznościowej World of Warcraft poświęcona jest klasie rycerzy śmierci. Poniżej znajdziecie informacje między innymi o ujednoczeniu wszystkich run oraz nowej umiejętności specjalizacji Blood, która została zainspirowana Lordem Marrowgarem z Icecrown Citadel.](#)Data publikacji: 15.11.20150

[Wszystkie nowości](#)