

Data publikacji : 08.01.2012

## Informacje z forum. Włoska lokalizacja?

**Blizzard** jest w trakcie testów **patcha 4.3.2**, który mimo braku licznych zmian w grze oferuje [rozbudowanie możliwości Real ID w World of Warcraft](#).

Ostatnio wprowadziliśmy możliwość tworzenia grup między serwerami dla znajomych z Real ID, a w patchu 4.3.2 dodamy tę samą funkcjonalność przy formowaniu raidów, abyście mogli robić starsze normalne i heroic strefy raid oraz uczestniczyć w Battlegroundach.

Pozwoli to na dołączenie do waszych znajomych Real ID, których postacie znajdują się na innych serwerach oraz:

- Tworzenie między-serwerowej grupy raid i korzystanie z Raid Finder
- Wchodzenie do dowolnych klasycznych stref instance i raid
- Tworzenie grupy do Battleground

Miejcie na uwadze, że nie będziecie mogli robić normalnej i Heroic wersji Dragon Soul ze znajomymi z Real ID, którzy znajdują się na innym serwerze.

**Patch 4.3.2** to także nowe [narzędzia optymalizujące World of Warcraft](#).

W patchu 4.3.2 będziemy testować nową technologię optymalizacji plików gry. Być może wiecie, że w przypadku poprzednich aktualizacji związanych z dodatkami (2.0, 3.0, 4.0 itd.) dokonywaliśmy czasochłonnego procesu przeorganizowywania plików zainstalowanych na twardym dysku, aby zintegrować wszystkie poprzednie pliki aktualizacji, czyli 'wyczyszczenia' tego co macie na komputerze i zredukowania wielkości instalacji. Ten proces wymagał ogromnej ilości wolnego miejsca na dysku, dlatego pozostawialiśmy go na duże aktualizacje związane z wprowadzaniem dodatków.

Nowa technologia testowana na Public Test Realm patcha 4.3.2 będzie dokonywała tego oczyszczenia bez wymogu dodatkowego miejsca na dysku, poza tym, które jest wymagane przez aktualizację. W związku z tym, będą one następować nieco częściej przy kolejnych patchach.

W czasie trwania oczyszczania, w launcherze pojawi się informacja o tym procesie. Jeśli napotkacie jakieś problemy, odwiedźcie naszą stronę wsparcia na <http://www.battle.net/support/>

Chyba najistotniejsza wiadomość dot. **World of Warcraft** w ostatnim czasie pojawiła się na łamach serwisu **MMO Champion**. W najnowszej aktualizacji redaktorzy odnaleźli pliki sugerujące wprowadzenie włoskiej wersji gry.

Informacje na temat włoskiej lokalizacji pojawiły się w plikach 4.3.2, jednak sama lokalizacja nie została jeszcze dodana do gry. Nie jest to pewne potwierdzenie tego, że zostanie ona wprowadzona, jednak jest to pewna sugestia. Zanim będziemy podekscytowani, poczekajmy na oficjalne informacje na ten temat.

Przypomnijmy, że włoska lokalizacja gier **Blizzarda** szła w parze z wersją polską (pracowników posługujących się tymi językami firma zaczęła zatrudniać w 2009 roku), jednak ewentualne pojawienie się wersji włoskiej nie oznacza, że również Polacy otrzymają swoją wersję językową gry - nie ma się co nastawiać, najlepiej poczekać na oficjalne wieści.

➤ Tagi: [aktualizacja](#), [MMO Champion](#), [Real ID](#), [włoska lokalizacja](#), [patch 4.3.2](#)

[dodaj komentarz](#)

Czyli Italia jest wieksza od Polski.....i w Italii jest więcej graczy?! Dziwne.....lol~[aligator80](#)

**2012/01/08 14:26**

Nie ale ma silniejszą gospodarkę = więcej \$ (w tym wypadku Euro ;P)~[Whinkerton](#)

**2012/01/08 15:08**

Ala maja wiecej długów .. Zobaczymy, wiecie co mi tam na Polskiej wersji nie zależy bo zbyt sie przyzwyczaiłem do angielskiej głupio by było zmiast "Wrath" mieć "Gniew" więc wolałbym jakbo zrobili cos takiego jak Portugalczykom, że mają swój serwer własny ale nie mają portugalskiej wersji, jakby tak było to super, ale może Polska wersja wow'a przyciągnie więcej Polskich graczy, zobaczymy :P~[Kamrol49](#)

**2012/01/08 22:26**

jak nie mają? a brazylijska to co?~[walp00](#)

**2012/01/09 01:54**

Niech poprostu oznacza serwer z największą populacją Polaków jako Polski i dadzą np 3 miesiące na darmową migrację dla tych którzy chcą się tam przenieść i którzy chcą odejść... Co jakiś czas spotyka się Gma Polaka więc tickety z takiego realmu miałyby opcję żeby pogadać po polsku(mogło by to wiązać się z dłuższym czekaniem na odp).~[moho](#)

**2012/01/09 14:56**

Dotychczas Blizzard nie wspierał języków w sposób połowiczny, dlatego, póki co, nie ma co liczyć na powstanie polskich serwerów bez polskiej wersji gry.~[Sigmar](#)

**2012/01/09 15:07**

"polski" serwer a nie polskojęzyczny. Prosto ułatwili by zorganizowanie konkretnej polskiej społeczności bo jest multum Polaków rozrzuconych po martwych serwerach, przenieśliem dwie postacie i uważam że 40 euro to jakiś żart kiepski, zapłaciłem za możliwość "normalnej" gry. Niech chociaż ceny usług dostosują do klientów z poszczególnych państw...~[moho](#)

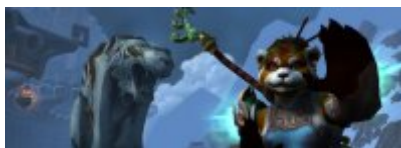
**2012/01/09 15:19**

no coż mimo że jestem Polakiem to nie wyobrażam sobie grania na polskim serwerze byłem kiedyś w polskiej gildii przez ponad rok i już nigdy więcej nie mam zamiaru tego błędu powtórzyć a tam było tylko kilkadziesiąt BPolaków a teraz jak pomyśle że miało by ich być kilka tysięcy !! ( Polacy nie wszyscy oczywiście nie nadają się do "życia " w grupie )~[zwyklygracz](#)

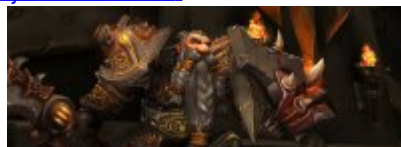
**2012/01/13 16:48**

[dodaj komentarz](#)

## Pozostałe nowości



[Legion wkroczył w fazę alfa testów w czasie których dostępna jest póki co jedynie lokacja startowa łowców demonów, a my przyglądamy się temu, jakich zmian doczeka się klasa, która stosunkowo niedawno pojawiła się w World of Warcraft. Oto co na najnowszy dodatek Blizzard przygotował dla mnichów.](#)Data publikacji: 24.11.20150



[Po krótkiej przerwie wracamy z tłumaczeniami blogów poświęconych zmianom, jakie pojawią się w klasach w nadchodzącym dodatku do World of Warcraft. Oto czego powinni spodziewać się wojownicy z Azeroth w Legionie](#)Data publikacji: 23.11.20150



[Kolejna zapowiedź, która pojawiła się jakiś czas temu na łamach oficjalnej strony społecznościowej dotyczy szamana. Największe zmiany w przypadku tej](#)

[klasy dotknęły totemy oraz system zasobów specjalizacji Elemental oraz Enhancement](#)Data publikacji: 16.11.20150



[World of Warcraft obchodzi już swoje 11 urodziny. Z tej okazji Blizzard przygotował kilka zabawek, które powinny wszystkim przypomnieć sam początek przygody w świecie Azeroth - w rolach głównych Edwin VanCleave, Hogger, murlok oraz Windfury \(w wersji nadmuchiwanej\).](#)Data publikacji: 16.11.20150



[Kolejna zapowiedź opublikowana na łamach oficjalnej strony społecznościowej World of Warcraft poświęcona jest klasie rycerzy śmierci. Poniżej znajdziecie informacje między innymi o ujednoczeniu wszystkich run oraz nowej umiejętności specjalizacji Blood, która została zainspirowana Lordem Marrowgarem z Icecrown Citadel.](#)Data publikacji: 15.11.20150

[Wszystkie nowości](#)