

Data publikacji : 09.01.2012

Patch notes 4.3.2

Na oficjalnej stronie **World of Warcraft** pojawiły się patch notes do aktualizacji oznaczonej numerem **4.3.2**. Wprowadzone zmiany to w głównej mierze to, czego **Blizzard** nie był w stanie naprawić w grze przez hotfixy.

General

- Vengeance nie jest wywoływane przez obrażenia zadawane przez innych graczy.



Druids

- 4-częściowy bonus setu Tier 13 Balance będzie poza dotychczasowym efektem zwiększał obrażenia Starsurge o 10%.



Hunters

- Aspect of the Hawk daje około 35% więcej attack power.
- Deterrence redukuje obrażenia o 30%.
- Black Arrow zadaje obrażenia co 2 sekundy przez 20 sekund, a nie co 3 sekundy przez 15 sekund. Ogólne obrażenia zadawane przez tę umiejętność pozostają niezmienione.
- Lock and Load nie wpływa na Arcane Shot.



Mages

- Obrażenia Fireball zostały zredukowane o około 6%.
- Obrażenia Pyroblast zostały zredukowane o około 6%.



Paladins

- Holy Radiance kosztuje 40% bazowej many, a nie 35%.



Priests

- Mass Dispel powinien ponownie preferować cele, które mają na sobie efekt magic, który może zostać usunięty.

Dungeons & Raids

- Możesz tworzyć grupę raid ze znajomymi Real ID z tej samej frakcji, dzięki czemu możecie wchodzić w kolejkę do Raid Finder w grupie większej niż 5 postaci, robić stare strefy raid w wersji normalnej i heroic oraz uczestniczyć w Battlegroundach. Nie będziecie mogli jednak robić wersji normalnej i heroic strefy Dragon Soul ze znajomymi Real ID z innych serwerów. [Więcej informacji...](#)
- Poprawiono kilka błędów i opisów w Dungeon Journal dla strefy Dragon Soul.
- Gracze nie mogą wygrać kilku takich samych przedmiotów z tego samego bossa w Raid Finderze. Przykładowo, gracz, który wybiera Need na dwie części zestawu lub bronie i wygrywa jedną z nich, nie będzie mógł wygrać drugiej z tego samego bossa.

➤ Tagi: [Łamaczenie](#), [Patch notes](#), [Real ID](#), [patch 4.3.2](#)

[dodaj komentarz](#)

Nerf maga whyyyyyy :(a tak ładnie sie recounta zamykalo~[Czaras](#)

2012/01/09 13:23

No jasne.. i tak już wszyscy magowie na PvE w Arcane spamują 2 klawisze robiąc piękny DpS podczas gdy Fire stoi na uboczu a oni je jeszcze nerfią... damn it -,~[guzimierz](#)

2012/01/10 00:48

"Fire stoi na uboczu a oni je jeszcze nerfią"

no cóż, fire niszczy system i jak ktoś potrafi grać to robi bardzo, bardzo przyzwoity dps, więc albo masz styczość ze słabymi magami, albo nie potrafisz dpsować fire magiem.

mniejsza o wiekszosc - dodali polski jezyk do Mobile Authenticator, czyzby kolejny krok w kierunku spolszczenia calosci?
?~[ej_bounty](#)

2012/01/10 14:19

No, pomyśleli o huncie. W PVP już było cholernie robić słabego dpsa na Warku, który ciągle do ciebie leci :)~[Arcaz](#)

2012/01/10 14:36

Teraz czas znerfić rogali, bo są zbyt przegięci. Mój prej w ogóle nie może ich przeżyć stun stun stun stun silence i dead. Najbardziej wkurwiająca klasa w tej grze to właśnie rogal. Wiem, że trudno nimi grać. bo dużo bindów itp. ale to nie usprawiedliwia ich przegiętych stunów i dmg.~[Todiru](#)

2012/01/10 16:21

"Vengeance nie jest wywoływane przez obrażenia zadawane przez innych graczy."

buu i skończy się dominacja Blood DK ;(w tym momencie jestem w stanie sam solo wygrać co drugi mecz arenowy 2v2... tak kochany DK jest overpowered ;] ofc gram z partnerem a raczej z partnerka (w zasadzie to z żoną) ale mniejsza z tym i tak siedzi ukryta w formie kota prawie całą walkę i ccuje na finiszu bo jakimś cudem druid z 4+k res ginie w ciągu 5 sekund...~[walp00](#)

2012/01/11 13:43

Od 3 tygodni weszły 2 newsy... chyba tyle po naszych opowiadaniach~[guzimierz](#)

2012/01/13 19:39

Z niecierpliwością oczekuje opowiadania o Varianie :(~[Arghast](#)

2012/01/13 20:05

Nie zapomnieliśmy o opowiadaniach, wkrótce pojawią się one na naszym serwisie - co do ilości newsów to ciężko pisać, kiedy nie pojawiają się niemal żadne nowe/istotne informacje na temat gry.~[Sigmar](#)

2012/01/15 08:38

nie przesadzaj codziennie nowy spam na mmo-champion ;)~[walp00](#)

2012/01/15 16:23

Zależy kto co uważa za istotne.... Faktycznie na Champion MMO sporo nowych newsów.~[Darkpact](#)

2012/01/17 06:07

Todiru tego priesta masz w shadow tak? rogal nie jest przegiety, spytaj sie lockow jak tam walka z rogałem hehe.

Zreszta nie masz co patrzec na walki 1 na 1 gdyz gra zaczyna sie od 3 vs 3.

Co do dk blood to wydaje mi sie ze niewiele to zmieni w pvp gdyz:

- kazdy caster go zjedzie

- melasy i tak nie beda miały szans gdyz menda leczy sie i leczy, poprostu beda dluzsze walki

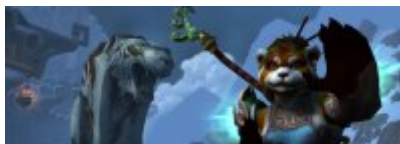
- dk blood pvp nie istnieje na wyzszych ratingach

pozyjemy zobaczymy:P~[GOPA](#)

2012/01/17 15:29

[dodaj komentarz](#)

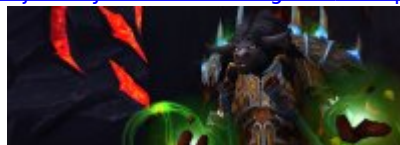
Pozostałe nowości



[Legion wkroczył w fazę alfa testów w czasie których dostępna jest póki co jedynie lokacja startowa łowców demonów, a my przyglądamy się temu, jakich zmian doczeka się klasa, która stosunkowo niedawno pojawiła się w World of Warcraft. Oto co na najnowszy dodatek Blizzard przygotował dla mnichów.](#)Data publikacji: 24.11.20150



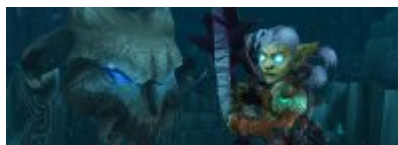
[Po krótkiej przerwie wracamy z tłumaczeniami blogów poświęconych zmianom, jakie pojawią się w klasach w nadchodzącym dodatku do World of Warcraft. Oto czego powinni spodziewać się wojownicy z Azeroth w Legionie](#)Data publikacji: 23.11.20150



[Kolejna zapowiedź, która pojawiła się jakiś czas temu na łamach oficjalnej strony społecznościowej dotyczy szamana. Największe zmiany w przypadku tej klasy dotknęły totemy oraz system zasobów specjalizacji Elemental oraz Enhancement](#)Data publikacji: 16.11.20150



[World of Warcraft obchodzi już swoje 11 urodziny. Z tej okazji Blizzard przygotował kilka zabawek, które powinny wszystkim przypomnieć sam początek przygody w świecie Azeroth - w rolach głównych Edwin VanCleaf, Hogger, murlok oraz Windfury \(w wersji nadmuchiwanej\).](#)Data publikacji: 16.11.20150



[Kolejna zapowiedź opublikowana na łamach oficjalnej strony społecznościowej World of Warcraft poświęcona jest klasie rycerzy śmierci. Poniżej znajdziecie informacje między innymi o ujednoczeniu wszystkich run oraz nowej umiejętności specjalizacji Blood, która została zainspirowana Lordem Marrowgarem z Icecrown Citadel.](#)Data publikacji: 15.11.20150

[Wszystkie nowości](#)