

Data publikacji : 14.06.2009

Patch 3.2: Co nowego...

Blizzard niemal z dnia na dzień ujawnia nowe informacje na temat zmian, które wejdą w życie wraz z pojawieniem się patcha 3.2. Z tego też względu postanowiłem przygotować małe podsumowanie. W pierwszej kolejności należy wspomnieć o zmianach w tzw. "systemie wierzchowców". Po raz kolejny zmniejszone zostaną koszty związane z nabyciem nowego wierzchowca. Skrócony zostanie także czas potrzebny na jego przywołanie (z 3 s. na 1,5 s).

Apprentice Riding (Skill 75)

- Zwiększenie szybkości zwykłego wierzchowca do 60%
- Zmniejszenie wymaganego poziomu z 30 lvl na 20 lvl
- Zmniejszony koszt z 35g na 4g
- Obniżenie ceny wierzchowca z 10g na 1g

Journeyman Riding (Skill 150)

- Zwiększenie szybkości wierzchowca do 100%
- Zmniejszenie wymaganego poziomu z 60 lvl na 40 lvl
- Zmniejszony koszt z 600g na 50g
- Obniżenie ceny wierzchowca z 100g na 10g

Expert Riding (Skill 225)

- Zwiększenie szybkości latającego wierzchowca do 150%
- Zmniejszenie wymaganego poziomu z 70 lvl na 60 lvl
- Zmniejszony koszt z 800g na 600g
- Obniżenie ceny wierzchowca z 100g na 50g
- Dostępne w Honor Hold (Przymierze) i Thrallmar (Horda)

Artisan Riding (Skill 300)

- Zwiększenie szybkości latającego wierzchowca do 280% i zwykłego wierzchowca do 100%
- Wymaga 70 lvl
- Koszt: 5000g
- Obniżenie ceny wierzchowca z 200g na 100g

W kolejnym patchu zamierzamy dostosować wymagania na wierzchowce do przyszłych zmian w szybkości levelowania postaci. Ponadto, czas potrzebny na summoning każdego z mountów zostanie zmniejszony z 3 sekund do 1,5 s.

Nowy wymiar podróżywania

Zmianom ulegnie także sposób i czas potrzebny na podróżywanie po niektórych krainach. Blizzard stwierdził, że podróżywanie od jednego do drugiego NPC zajmuje zbyt dużo czasu i postanowił coś z tym zrobić. Póki co udogodnieniem (szczególnie dla początkujących graczy) będzie dodanie nowego goblinińskiego zeppelinu na trasie z Thunder Bluff do Orgrimmar. Na tym jednak nie koniec. Stworzone zostaną dwa nowe portale (w Stormwind i Orgrimmar) prowadzące prosto pod Dark Portal. Wszyscy gracze wkraczający po raz pierwszy do Outland będą

mieli domyślnie odkryte połączenie z miastem Shattrath.

W nadchodzącym patchu zamierzamy dodać kilka nowych sposobów na usprawnienie transportu dla graczy nastawionych na zdobywanie doświadczenia.

To chwila, w której wszyscy mieszkańcy Azeroth będą świadkami pokazu niezwyklej siły Hordy; po raz kolejny gobliny stworzyły nowe zeppelin. Tak jest, nowa powietrzna trasa zeppelinów zostanie otwarta na trasie z Thunder Bluff do Orgrimmar. Czy technika nie jest wspaniała?

Także najwięksi magowie Azeroth stworzą nowe portale w Stormwind i Orgrimmar. Portale te będą przenosiły graczy do Stair of Destiny przy Dark Portal. Podróż jest o wiele szybsza gdy jest natychmiastowa. Gracze znajdą tam też nowe powietrzne połączenie prowadzące prosto do Shattrath.

Zmiany nie ominęły też usprawnień umiejętności poruszania się poszczególnych klas:

Druid

- Travel Form: Requires level 16
- Flight Form: Requires level 60 (150% flight speed)
- Swift Flight Form: Requires level 70

Hunter

- Aspect of the Cheetah: Requires level 16

Shaman

- Ghost Wolf: Requires level 16

Paladin

- Warhorse: Requires level 20
- Charger: Requires level 40

Warlock

- Felsteed: Requires level 20
- Dreadsteed: Requires level 40

Wkrótce więcej informacji.

[dodał komentarz](#)

Brak komentarzy

[dodał komentarz](#)

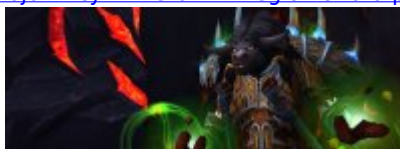
Pozostałe nowości



[Legion wkroczył w fazę alfa testów w czasie których dostępna jest póki co jedynie lokacja startowa łowców demonów, a my przyglądamy się temu, jakich zmian doczeka się klasa, która stosunkowo niedawno pojawiła się w World of Warcraft. Oto co na najnowszy dodatek Blizzard przygotował dla mnichów.](#)[Data publikacji: 24.11.20150](#)



[Po krótkiej przerwie wracamy z tłumaczeniami blogów poświęconych zmianom, jakie pojawiają się w klasach w nadchodzącym dodatku do World of Warcraft. Oto czego powinni spodziewać się wojownicy z Azeroth w Legionie.](#)[Data publikacji: 23.11.20150](#)



[Kolejna zapowiedź, która pojawiła się jakiś czas temu na łamach oficjalnej strony społecznościowej dotyczy szamana. Największe zmiany w przypadku tej klasy dotknęły totemy oraz system zasobów specjalizacji Elemental oraz Enhancement.](#)[Data publikacji: 16.11.20150](#)



[World of Warcraft obchodzi już swoje 11 urodziny. Z tej okazji Blizzard przygotował kilka zabawek, które powinny wszystkim przypomnieć sam początek przygody w świecie Azeroth - w rolach głównych Edwin VanCleaf, Hogger, murlok oraz Windfury \(w wersji nadmuchiwanej\).](#)[Data publikacji: 16.11.20150](#)



[Kolejna zapowiedź opublikowana na łamach oficjalnej strony społecznościowej World of Warcraft poświęcona jest klasie rycerzy śmierci. Poniżej znajdziecie informacje między innymi o ujednoczeniu wszystkich run oraz nowej umiejętności specjalizacji Blood, która została zainspirowana Lordem Marrowgarem z Icecrown Citadel.](#)[Data publikacji: 15.11.20150](#)

[Wszystkie nowości](#)